

## RETIFICAÇÃO DO GABARITO OFICIAL

PREFEITURA MUNICIPAL DE LUZIÂNIA/GO  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

A COMISSÃO ESPECIAL e PERMANENTE do CONCURSO PÚBLICO, de acordo com as atribuições que lhes são conferidas, através do DECRETO N° 991 de 26 de agosto de 2011, torna público a Retificação do Gabarito Oficial das Provas Objetivas do Concurso Público da Secretaria Municipal de Educação de Luziânia/GO, Edital 001/2011. Ocorrido devido ao erro de digitação na questão 23 do cargo de Assistente de Educação. As demais questões permanecem inalteradas.

As notas na consulta individual já se encontram corrigidas, bem como a classificação final.

### Cargo - Agente de Educação

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
NULA	C	A	C	D	C	A	B	E	C
<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
B	C	A	D	B	E	C	C	B	E
<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>
A	A	C	B	E	A	D	NULA	B	B

### Cargo - Assistente de Educação

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
NULA	C	A	C	D	C	A	B	E	C
<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
B	C	A	D	B	E	C	C	D	A
<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>
B	E	A	A	C	B	E	A	B	A

### Cargo - Professor Básica I

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
A	B	D	B	C	E	B	D	C	E
<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
E	B	A	D	B	C	E	D	B	E
<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>
C	E	NULA	C	D	A	D	B	NULA	A
<b>31</b>	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>36</b>	<b>37</b>	<b>38</b>	<b>39</b>	<b>40</b>
C	E	C	NULA	NULA	NULA	E	A	B	B

Luziânia/GO, 24 de fevereiro de 2011.

Comissão Especial e Permanente do Concurso Público